



NK Little League 2024 - Baseball Spelregel Overzicht

versie: 14 Feb 2024

	Littles (10/11/12 jaar)	Intermediates (11/12/13 jaar)	Juniors (12/13/14 jaar)	Seniors (13/14/15/16 jaar)	
Wedstrijdduur	Een wedstrijd duurt 4 innings (of 3 ½), na 85 minuten geen nieuwe inning meer beginnen <i>(poule wedstrijden mogen evt eindigen in gelijkspel)</i>				
Mercy rule	Einde wedstrijd bij 10 punten verschil na 3 (of 2½) innings, bij 15 punten na 2 (of 1½) innings en bij 20 punten al na 1 volledige inning. Vanaf 10 punten verschil niet meer stelen, indien dat toch gebeurt dan geeft umpire waarschuwing en stuurt loper terug <i>(gedragsregel)</i>				
Aluminium knuppels <i>(hout mag altijd)</i>	USABat	 USABat of BBCOR (max barrel 2 5/8")	 BBCOR (max barrel 2 5/8")	BBCOR (max barrel 2 5/8")	
Coaches	Max 3 coaches, waarvan 1 hoofdcoach (manager). Er moet altijd een coach in de dug-out bij het team blijven Daarnaast is ook een scorer toegestaan in de dug-out (telt niet als dug-out coach)				
Continue slagvolgorde	Ipv Mandatory Play is er vanaf dit jaar een "continue slagvolgorde" Elke speler/spelster is verplicht te slaan op zijn/haar aangegeven plek in de slagvolgorde			Niet van toepassing	
Honk afstand	18,30 meter (60')	21,34 meter (70')	27,43 meter (90')		
Pitchers	Pitch afstand	14 meter	15,24 meter	18,45 meter	
	Max pitches per dag	85	11-12 jaar: 85 13-14 jaar: 95	95	
	Rust	0-20: geen rust 21-35: 1 dag 36+: niet meer inzetbaar tijdens toernooi			0-30: geen rust 31-45: 1 dag 46+: niet meer inzetbaar
	Meerdere wedstrijden per dag	Niet toegestaan		Toegestaan indien max 30 pitches gegoid zijn tijdens de eerste wedstrijd die dag	
	Terugkeren op de heuvel	Niet toegestaan	1x per wedstrijd toegestaan, mits de pitcher in het spel blijft <i>(op een andere veldpositie)</i>		
	Catchers	Een pitcher die 41 of meer pitches gooit in een wedstrijd mag die dag niet meer catchen Een catcher die 4 of meer innings catcht in een wedstrijd mag die dag niet meer pitchen Een speler die minder dan 4 innings catcht en dan 21 of meer pitches gooit, mag die dag niet meer catchen (31 pitches voor 15/16 jarigen)			
	Opzettelijk 4-wijd	Mag tijdens elk moment van de slagbeurt aangegeven worden, het spel ligt dan stil. De pitcher hoeft niet te gooien, maar het aantal wijdballen telt wel voor pitchcount. Per speler mag op deze manier echter slechts één keer per wedstrijd opzettelijk 4 wijd gegeven worden, 4 gegooide wijdballen mag uiteraard wel.			
Speler re-entry	Elke speler mag op elk moment defensief opgesteld worden of terugkeren in het veld (re-entry) Let wel op eventuele uitzondering van pitchers en catchers (zie hierboven)			Elke speler mag onbeperkt terugkeren op zijn originele plaats in de slagvolgorde, dus ook wissels	
Wissels	Er mag alleen defensief gewisseld worden als het team het veld betreedt, of als het team in het veld staat Er mag alleen offensief gewisseld worden als een speler aan slag komt, of als een speler op het honk staat				
Bezoek aan de heuvel	Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, en vanaf het 3e bezoek in de wedstrijd	Idem Iedere pitcher heeft zijn eigen "aantal bezoeken", die tellen door als dezelfde pitcher later in de wedstrijd terug keert op de heuvel			
Speed-up rule	Max 2 minuten wisseltijd tussen halve innings, scheidsrechter attendeert teams hier op Indien slagman niet klaar staat, dan 1 slag ; indien pitcher (of andere velder) niet klaar, dan 1 wijd				
3^e slag niet gevangen	Slagman is uit als 1 bezet is bij minder dan 2 uit Als 1 niet bezet is of er 2 uit zijn, dan moet de slagman/honkloper uit worden gemaakt (middels tikken of branden)				
Inslaan buiten dug-out	Niet toegestaan	Toegestaan			
Te vroeg honk los <i>(honkloper mag pas vertrekken als bal bij de plaat is)</i>	Direct waarschuwen. Als loper wordt uit gemaakt, telt de nul. Als bal niet geslagen is, dan (alle) loper(s) terug. Bij honkslag loper terug tenzij hij door moet schuiven door gedwongen loop. Bij alle honken bezet en slagman bereikt 1, dan loper van 3 uit het spel nemen, scoort niet, maar ook niet uit.	Toegestaan, loper mag op eigen risico van het honk af Standaard regel voor vangballen is van toepassing (tag-up)			
Courtesy Runner / Special Pinch Runner (SPR)	Courtesy Runner: Een team mag een vervangende loper gebruiken voor de catcher en/of pitcher als er twee uit zijn. Deze loper moet de speler/spelster zijn die als laatste is uitgegaan.			SPR: max 1x per inning en 2x per wedstrijd, iedere speler die op dat moment NIET in de slagvolgorde staat mag lopen. Een speler mag slechts 1x per wedstrijd worden vervangen.	
Honk coaches	Coach helm verplicht voor spelers, sterk aangeraden voor volwassen coaches <i>(voorbeeld functie)</i>				
Bullpen warm-up	Op fout gebied, zo ver mogelijk naar achteren, met verplicht een reserve speler erbij als "safety/spotter" <i>(kijkend richting thuisplaat)</i>				
Warm-up pitches	Max 8 ballen bij begin wedstrijd en nieuwe pitcher, 5 ballen tussen de innings door. Coaches mogen niet catchen!				
Head-first sliding naar honk	Niet toegestaan (loper direct uit), terug naar honk mag wel	Toegestaan			
Binnenhoog	Standaard regel voor binnenhoog is van toepassing (1/2 of 1/2/3 bezet, < 2 uit, hoog geslagen bal die redelijkerwijs door binnenvelder te vangen is) Slagman is uit waardoor gedwongen loop verval, bal blijft in spel, lopers mogen op eigen risico lopen				
Schijn	Niet van toepassing	Standaard regels voor schijn zijn van toepassing, echter... ...doen alsof hij naar het 3e honk gooit vanaf de plaat is wel toegestaan			
Aangewezen slagman	Niet toegestaan			Toegestaan (slaat ipv de pitcher)	