

# NK Little League 2022 - Baseball Spelregel Overzicht

versie: 27 April 2022



	<b>Littles</b> (10/11/12 jaar)	<b>Intermediates</b> (11/12/13 jaar)	<b>Juniors</b> (12/13/14 jaar)	<b>Seniors</b> (13/14/15/16 jaar)	
<b>Wedstrijdduur</b>	Een wedstrijd duurt 4 innings (of 3 ½), na 85 minuten geen nieuwe inning meer beginnen (poule wedstrijden mogen evt eindigen in gelijkspel)				
<b>Mercy rule</b>	Einde wedstrijd bij 10 punten verschil na 3 (of 2 ½) inning Vanaf 10 punten verschil niet meer stelen, indien dat toch gebeurt dan geeft umpire waarschuwing en stuurt loper terug (gedragsregel)				
<b>Aluminium knuppels</b> (hout mag altijd)	USABat	USABat of BBCOR (max barrel 2 5/8")		BBCOR (max barrel 2 5/8")	
<b>Coaches</b>	Max 3 coaches (2 bij minder dan 12 spelers), waarvan 1 hoofdcoach (manager). Er moet altijd een coach in de dug-out bij het team blijven Daarnaast is ook een scorer toegestaan in de dug-out (telt niet als dug-out coach)				
<b>Mandatory play</b>	≥ 13 spelers: ledere speler minimaal één volledige slagbeurt <i>Een speler die in zijn eerste slagbeurt het honk bereikt, mag NIET worden gewisseld door een andere loper</i> ≤ 12 spelers: ledere speler minimaal één volledige slagbeurt en 3 opeenvolgende nullen in het veld (bij 4 innings) <i>Een wisselspeler die in het veld komt moet blijven tot aan bovenstaande eis is voldaan</i>			Niet van toepassing	
<b>Honk afstand</b>	18,30 meter (60')	21,34 meter (70')	27,43 meter (90')		
<b>Pitchers</b>	<b>Pitch afstand</b>	14 meter	15,24 meter	18,45 meter	
	<b>Max pitches per dag</b>	85	11-12 jaar: 85 13-14 jaar: 95	95	
	<b>Rust</b>	0-20: geen rust 21-35: 1 dag 36+: niet meer inzetbaar tijdens toernooi			0-30: geen rust 31-45: 1 dag 46+: niet meer inzetbaar
	<b>Meerdere wedstrijden per dag</b>	Niet toegestaan		Toegestaan indien max 30 pitches gegooid zijn tijdens de eerste wedstrijd die dag	
	<b>Terugkeren op de heuvel</b>	Niet toegestaan	1x per wedstrijd toegestaan, mits de pitcher in het spel blijft (op een andere veldpositie)		
	<b>Catchers</b>	Een pitcher die 41 of meer pitches gooit in een wedstrijd mag die dag niet meer catchen Een catcher die 4 of meer innings catcht in een wedstrijd mag die dag niet meer pitches Een speler die minder dan 4 innings catcht en dan 21 of meer pitches gooit, mag die dag niet meer catchen (31 pitches voor 15/16 jarigen)			
	<b>Opzettelijk 4-wijd</b>	Pitcher hoeft niet te gooien, telt wel +4 voor pitchcount	Moet gegooid worden		
<b>Speler re-entry</b>	Een startende speler die in de oorspronkelijke slagvolgorde staat en gewisseld is, mag éénmalig terugkeren, op dezelfde positie in de slagvolgorde. Een wisselspeler mag pas opnieuw gewisseld worden als aan de mandatory play rule is voldaan (nvt voor Seniors)				
<b>Wissels</b>	Er mag alleen defensief gewisseld worden als het team het veld betreedt, of als het team in het veld staat Er mag alleen offensief gewisseld worden als een speler aan slag komt, of als een speler op het honk staat				
<b>Bezoek aan de heuvel</b>	Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, of het 3e bezoek in de wedstrijd	Idem Iedere pitcher heeft zijn eigen "aantal bezoeken", die tellen door als dezelfde pitcher later in de wedstrijd terug keert op de heuvel			
<b>Speed-up rule</b>	Max 2 minuten wisseltijd tussen halve innings, scheidsrechter attendeert teams hier op Indien slagman niet klaar staat, dan 1 slag; indien pitcher (of andere velder) niet klaar, dan 1 wijd				
<b>3<sup>e</sup> slag niet gevangen</b>	Slagman is uit als 1 bezet is bij minder dan 2 uit Als 1 niet bezet is of er 2 uit zijn, dan moet de slagman/honkloper uit worden gemaakt				
<b>Inslaan buiten dug-out</b>	Niet toegestaan	Toegestaan			
<b>Te vroeg honk los</b> (honkloper mag pas vertrekken als bal bij de plaat is)	Direct waarschuwen. Als loper wordt uit gemaakt, telt de nul. Als bal niet geslagen is, dan (alle) loper(s) terug. Bij honkslag loper terug tenzij hij door moet schuiven door gedwongen loop. Bij alle honken bezet en slagman bereikt 1, dan loper van 3 uit het spel nemen, scoort niet, maar ook niet uit.	Toegestaan, loper mag op eigen risico van het honk af Standaard regel voor vangballen is van toepassing (tag-up)			
<b>Special pinch runner</b>	Max 1x per inning en 2x per wedstrijd, ledere speler die op dat moment niet in de slagvolgorde staat mag lopen Een speler mag slechts 1x per wedstrijd vervangen worden door een "special pinch runner"				
<b>Honk coaches</b>	Coach helm verplicht voor spelers, sterk aangeraden voor volwassen coaches (voorbeeld functie)				
<b>Bullpen warm-up</b>	Op fout gebied, zo ver mogelijk naar achteren, met verplicht een reserve speler erbij als "safety/spotter" (kijkend richting thuisplaat)				
<b>Warm-up pitches</b>	Max 8 ballen bij begin wedstrijd en nieuwe pitcher, 5 ballen tussen de innings door. Coaches mogen niet catchen!				
<b>Head-first sliding naar honk</b>	Niet toegestaan (loper direct uit), terug naar honk mag wel	Toegestaan			
<b>Binnenhoog</b>	Standaard regel voor binnenhoog is van toepassing (1/2 of 1/2/3 bezet, < 2 uit, hoog geslagen bal die redelijkerwijs door binnenvelder te vangen is) Slagman is uit waardoor gedwongen loop verval, bal blijft in spel, lopers mogen op eigen risico lopen				
<b>Schijn</b>	Niet van toepassing	Standaard regels voor schijn zijn van toepassing, echter... ...doen alsof hij naar het 3e honk gooit vanaf de plaat is toegestaan			
<b>Aangewezen slagman</b>	Niet toegestaan			Toegestaan	