

NK Little League 2027 - Baseball Spelregel Overzicht



versie: 19 Sep 2026

		Littles (10/11/12 jaar)	Intermediates (11/12/13 jaar)	Juniors (12/13/14 jaar)	Seniors (13/14/15/16 jaar)
Wedstrijdduur		Een wedstrijd duurt 4 innings (of 3 ½), na 85 minuten geen nieuwe inning meer beginnen (poule wedstrijden mogen eindigen in gelijkspel) Zodra de 3e uit is gevallen, start de volgende (halve) inning. Bij een significante onderbreking (bv blessure of protest) wordt de klok gestopt en tijd aan het eind toegevoegd. (Uitzondering voor de (halve) finales: Intermediates 5 innings, Juniors en Seniors 6 innings; Na 110 minuten geen nieuwe inning meer beginnen)			
Mercy rule		Einde wedstrijd bij 10 punten verschil na 3 (of 2½) innings, bij 15 punten na 2 (of 1½) innings en bij 20 punten al na 1 volledige inning. Vanaf 10 punten verschil niet meer stelen, indien dat toch gebeurt dan geeft umpire een waarschuwing en stuurt de loper terug (gedragsregel)			
Aluminium knuppels (hout mag altijd)		 Alléén USABat	 USABat of BBCOR (max barrel 2 5/8")		Alléén BBCOR (max barrel 2 5/8") 
Coaches		Max 3 coaches, waarvan 1 hoofdcoach (manager). Er moet altijd een coach in de dug-out bij het team blijven Daarnaast is ook een scorer toegestaan in de dug-out (telt niet als dug-out coach)			
Continue slagvolgorde		Elke speler/speelster op het roster is verplicht te slaan, en wel op zijn/haar aangegeven plek in de slagvolgorde De slagvolgorde hoeft niet met de eerste 9 spelers te beginnen die een veld positie hebben			Niet van toepassing
Honk afstand		18,30 meter (60')	21,34 meter (70')	27,43 meter (90')	
Pitchers & Catchers	Pitch afstand	14 meter	15,24 meter	18,45 meter	
	Max pitches per dag	85	11-12 jaar: 85 13-14 jaar: 95	95	
	Indien het maximum aantal pitches bereikt is, dan mag de slagbeurt wel afgemaakt worden				
	Rust ivm pitchcount	0-20: geen rust 21-35: 1 dag 36+: niet meer inzetbaar tijdens toernooi			0-30: geen rust 31-45: 1 dag 46+: niet meer inzetbaar
	Als een coach aangeeft zijn pitcher te gaan wisselen, mag de slagbeurt afgemaakt worden "met behoud van elke drempelwaarde"				
	Meerdere dagen	Onder geen enkele omstandigheid mag een pitcher drie opeenvolgende dagen werpen, zelfs niet als het totaal max aantal pitches nog niet is bereikt			
	Meerdere wedstrijden per dag pitchten	Niet toegestaan		Alleen toegestaan indien max 30 pitches gegooit zijn tijdens de eerste wedstrijd die dag	
	Terugkeren op de heuvel	Niet toegestaan	1x per wedstrijd toegestaan, mits de pitcher defensief in het spel blijft (op een andere veldpositie)		
Pitcher/Catcher combi		Een pitcher die 41 of meer pitches gooit in een wedstrijd, mag die dag niet meer catchen Een catcher die 4 of meer innings catcht in een wedstrijd, mag die dag niet meer pitchten Een speler die minder dan 4 innings catcht en dan 21 of meer pitches gooit, mag die dag niet meer catchen (31 pitches voor 15/16 jarigen)			
Opzettelijk 4-wijd		Mag tijdens elk moment van de slagbeurt aangegeven worden, het spel ligt dan stil. De pitcher hoeft niet te gooien, maar het aantal wijdballen telt wel voor de pitchcount. Per speler mag op deze manier echter slechts één keer per wedstrijd opzettelijk 4 wijd gegeven worden, 4 gegooide wijdballen mag uiteraard wel.			
Speler re-entry		Elke speler mag onbeperkt defensief gewisseld worden, met behoud van de originele plaats in de continue slagvolgorde Let wel op eventuele uitzondering van pitchers en catchers (zie hierboven)			Alleen startende spelers (incl DH) mogen eenmalig terugkeren (op de originele plaats in de slagvolgorde)
Wissels		Er mag alleen defensief gewisseld worden als het team het veld betreedt, of als het team in het veld staat Er mag alleen offensief gewisseld worden als een speler aan slag komt, of als een speler op het honk staat			
Bezoek aan de heuvel		Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, en vanaf het 3e bezoek in de wedstrijd	Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, en vanaf het 3e bezoek in de wedstrijd Iedere pitcher heeft zijn eigen "aantal bezoeken", die tellen door als dezelfde pitcher later in de wedstrijd terug keert op de heuvel		
Speed-up rule		Max 2 minuten wisseltijd tussen halve innings, scheidsrechter attendeert teams hier op Indien slagman niet klaar staat, dan 1 slag ; indien pitcher (of andere velder) niet klaar, dan 1 wijd			
3^e slag niet gevangen		Slagman is uit als 1 bezet is bij minder dan 2 uit Als 1 niet bezet is of er 2 uit zijn, dan moet de slagman/honkloper uit worden gemaakt (middels tikken of branden)			
Inslaan buiten dug-out		Niet toegestaan	Toegestaan		
Te vroeg honk los (honkloper mag pas vertrekken als bal bij de plaat is)		Direct waarschuwen. Wordt de loper uit gemaakt, dan telt de nul. Als de bal niet geslagen is, dan gaan (alle) loper(s) terug. Bij honkslag, loper terug tenzij hij door moet schuiven door gedwongen loop. Bij alle honken bezet en slagman bereikt 1, dan loper van 3 uit het spel nemen, scoort niet, maar ook niet uit.	Toegestaan, loper mag op eigen risico van het honk af Standaard regel voor vangballen is van toepassing (tag-up)		
Courtesy Runner / Special Pinch Runner (SPR)		Courtesy Runner: Een team mag een vervangende loper gebruiken voor de catcher en/of pitcher als er twee uit zijn. Deze loper moet de speler/speelster zijn die als laatste is uitgegaan.			SPR: max 1x per inning en 2x per wedstrijd; Iedere speler die op dat moment NIET in de slagvolgorde staat, mag lopen. Een speler mag slechts 1x per wedstrijd worden vervangen.
Honk coaches		Coach helm verplicht voor spelers, zeer sterk aangeraden voor volwassen coaches (voorbeeld functie)			
Bullpen warm-up		Op fout gebied, zo ver mogelijk naar achteren, met verplicht een reserve speler erbij als "safety/spotter" (kijkend richting thuisplaat)			
Warm-up pitches		Max 8 ballen bij begin wedstrijd en nieuwe pitcher, 5 ballen tussen de innings door. Coaches mogen niet catchen! (Laat evt reserve spelers als back catcher fungeren)			
Head-first sliding naar honk		Niet toegestaan (loper direct uit), terug naar honk mag wel	Toegestaan		
Binnenhoog		Standaard regel voor binnenhoog is van toepassing (1/2 of 1/2/3 bezet, < 2 uit, hoog geslagen bal die redelijkerwijs door binnenvelder te vangen is) Slagman is uit waardoor gedwongen loop verval, bal blijft in spel, lopers mogen op eigen risico lopen			
Schijn		Niet van toepassing	Standaard regels voor schijn zijn van toepassing, echter... ...doen alsof hij naar het 3e honk gooit vanaf de plaat is wel toegestaan		
Aangewezen slagman (DH)		Niet toegestaan			Toegestaan, mag slaan voor elke speler (dus niet alleen voor de pitcher)

Dit overzicht is slechts een samenvatting van de diverse toernooi- en spelregels, het officiële "Wedstrijdreglement Baseball - NK Little League 2027" is en blijft te allen tijde leidend.

[samengesteld door Ric Zwanenberg]